

REGULAMIN KRÓLEWSKIEJ LIGI SZÓSTEK

WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA

1. Organizatorem rozgrywek jest Gminny Klub Sportowy „Łokietek” Brześć Kujawski, z siedzibą w Brześciu Kujawski, ul. Traugutta 29.
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
 - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego wraz z imienną listą biorących udział zawodników i dostarczenie go do siedziby Klubu (Stadion Miejski w Brześciu Kujawskim, ul. Traugutta 29) lub przesłanie go drogą mailową na adres: gkslokietek@brzesckujawski.pl do 20 marca br. włącznie.
 - b) dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe w wysokości **700 zł brutto** (płatność gotówką lub przelewem na konto Gminnego Klubu Sportowego Łokietek, nr konta: 46 9550 0003 2003 0020 0237 0001).
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem przestrzegania regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach organizowanych Gminny Klub Sportowy „Łokietek” Brześć Kujawski.
4. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn biorących udział w rozgrywkach i ogłoszony będzie przed pierwszym meczem ligowym sezonu.
5. W każdej drużynie powinna być wytypowana jedna osoba (reprezentant drużyny), która:
 - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
 - b) wypełnia i przesyła formularz zgłoszeniowy;
 - c) jest odpowiedzialna za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jaki po jego zakończeniu;
 - d) jest odpowiedzialna za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi;
 - e) odpowiada za niedopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia.
6. Zawodnik może być zgłoszony jednocześnie tylko w jednej drużynie. W trakcie sezonu dopuszcza się jedną zmianę drużyny, jednak tylko do zespołu z innej ligi i w okresie gdy możliwe jest zgłoszenie nowych zawodników.
7. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia. W przypadku osób niepełnoletnich pisemną zgodę na udział musi wyrazić rodzic lub opiekun prawny.
8. Każda drużyna, biorąca udział w rozgrywkach, ma obowiązek występowania w jednolitych strojach. W przypadku, gdy drużyna nie będzie posiadała jednolitych strojów, Organizator wypożyczy jednolite znaczniki.
9. Zawodnik nie powinien nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu.
10. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym, przez co rozumie się buty sportowe na płaskiej podeszwie, tarfy oraz lanki. Zabrania się grania w obuwiu z wkręcanymi kołkami metalowymi lub plastikowymi.
11. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, Organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek.

12. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.
13. Przełożenie terminu rozegrania spotkania jest możliwe tylko w wyjątkowych przypadkach za zgodą Organizatora, ale tylko w ramach dni i godzin, w których rozgrywane są mecze. Zespół występujący o zmianę terminu meczu musi zwrócić się o to do Organizatora przynajmniej dwa tygodnie przed pierwotnym terminem spotkania i uzyskać zgodę rywala. Prośby złożone później niż dwa tygodnie planowanym terminem meczu, nie będą rozpatrywane.
14. Przełożenie terminu meczu na wniosek danej drużyny jest możliwe raz w ciągu trwania sezonu. Zmiany, które nie doszły do skutku ze względu na brak zgody Organizatora lub rywala, nie są wliczone do limitu.
15. Prośby o przełożenie meczu mogą być składane najpóźniej do rozpoczęcia 11 tygodnia rozgrywek.
16. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny do rozgrywek Futbolowej Ligi Szóstek w przypadku:
 - a) niewniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
 - b) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu;
 - c) notorycznego łamania postanowień regulaminu Futbolowej Ligi Szóstek;
 - d) dwukrotnego niestawienia się na spotkanie.
17. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora. Drużynę wycofać można najpóźniej przed rozpoczęciem 11 meczu w sezonie.
18. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek Królewskiej Ligi Szóstek nie przysługuje zwrot kosztów.
19. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej drużyny, Organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
20. W przypadku wykluczenia drużyny Organizator ma prawo odmowy uprawnienia do gry w innym zespole zawodników wykluczonej drużyny.
21. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.
22. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego (na wniosek drużyny przeciwnej).
 - a) w przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem 0 punktów i 0:3 w bramkach;
 - b) Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy po pierwszej połowie i po zakończonym spotkaniu;
 - c) Drużyna przeciwna powinna zgłosić chęć sprawdzenia tożsamości do Organizatora lub sędziego przed meczem lub w trakcie jego trwania, ale nie później niż przed końcem meczu;
 - d) Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 10 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora.
23. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.

24. W rozgrywkach Królewskiej Ligi Szóstek mogą uczestniczyć zawodnicy z IV i wyższych lig występujących w rozgrywkach PZPN futbolu 11 – osobowego, jednak do rozgrywek nie może zgłoszonych więcej niż 4 takich zawodników w ramach jednej drużyny. ale W trakcie meczu w polu w jednym momencie może występować tylko **dwóch** takich zawodników.
25. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 20 zawodników, przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony drużyna, w której gra ukarana zostaje walkowerem 0 punktów i 0:3 w bramkach.
26. Po 7 tygodniu drużyna może zgłosić jednego dodatkowego zawodnika, za zgodą Organizatora , tylko w przypadku poważnych problemów kadrowych.

ZASADY ROZGRYWEK

1. Mecze rozgrywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej www.gkslokietek.brzesckujawski.pl
2. Rozgrywki będą prowadzone piłką rozmiar nr 5 , na bramki o rozmiarach 5m x 2m
3. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go poprzez wpisanie numerów zawodników biorących udział w danym spotkaniu.
4. W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach , o tym która drużyna wystąpi w znacznikach decyduje Organizator, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składu , który stawił się na mecz.
5. Strój bramkarza musi wyraźnie różnić się od strojów zawodników z pola.
6. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
7. Mecz trwa 2 x 20 minut plus czas doliczony przez sędziego. Przerwa trwa 5 minut.
8. W sytuacji gdy drużyna nie stawiła się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania sędzia odlicza 5 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem 0 punktów i 0:3 w bramkach. W przypadku gdy na meczu nie stawi się żadna z drużyn, obie karane są walkowerem 0 punktów i 0:3 w bramkach.
9. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informacje o końcowym wyniku , strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.
10. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
11. W rozgrywkach Futbolowej Ligi Szóstek za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1, a przegrana 0 punktów.
12. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje:
 - a) wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela , w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami. W przypadku , gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji , gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą liczbę punktów, tworzona jest kolejna mała tabela itd.;
 - b) bilans bramek;
 - c) większa liczba strzelonych goli;
 - d) losowanie.

PRZEPISY GRY

1. Minimalna liczba zawodników danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 4.
2. W przypadku gdy na wskutek wykluczeń w danej drużynie zostanie mniej niż czterech zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych.
3. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (za własną bramką). Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry.
 - a) w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką i dwuminutową karą. Gra wznawiana jest rzutem wolnym z miejsca gdzie była piłka w momencie przerwania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
 - b) w przypadku gdy zawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.
4. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa w momencie, gdy sędzia zezwoli na taką zmianę.
5. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie i mogą być wykonywane bez gwizdka. W sytuacji, gdy na wniosek drużyny atakującej sędzia odsuwa zawodników rywala na przepisową odległość, gra wznawiana jest na gwizdek.
6. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznowieniu gry wynosi 5 metrów.
7. Dopuszcza się grę wślizgiem bezkontaktowym, gdy w pobliżu 2 metrów nie ma zawodnika drużyny przeciwnej. Każdy wślizg wykonany gdy w pobliżu 2 metrów znajduje się przeciwnik traktowany jest jako faul. Przepis ten nie dotyczy bramkarza w polu karnym. Za wślizg uważa się zagranie, przy którym zawodnik rzuca się na murawę, dotyka jej pośladkami lub biodrem, nogami atakuje przeciwnika lub piłkę, a całość wykonana jest dynamicznie.
8. Rzut z autu wykonany jest nogą z linii bocznej boiska i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
9. W przypadku gdy przewinienie nastąpiło w polu karnym, ale nie kwalifikowało się do podyktowania rzutu karnego, sędzia zawodów przyznaje rzut wolny , który wykonuje się z linii pola karnego.
10. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza z ziemi wykopem nogą lub wyrzutem ręką. Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ja do gry ręką lub bezpośrednio nogą.
11. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
12. Decyzję odnośnie tego, czy piłka całym obwodem przekroczyła linię boczną boiska, podejmuje sędzia główny
13. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
14. Gracze karani są kartkami. Żółta kartka zawodnik oznacza upomnienie po którym zawodnik kontynuuje dalej grę, kartka czerwona oznacza wykluczenie z meczu. W przypadku

otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu. Przepis ten dotyczy również bramkarzy, którzy po otrzymaniu kary powinni opuścić boisko.

15. .

16. W pozostałych kwestiach obowiązują przepisy gry PZPN.

SANKCJE KARNE

1. Protesty dotyczące rozegranego meczu mogą być złożone w ciągu 24 godzin od jednego zakończenia na adres mailowy: gkslokietek@brzeskujawski.pl, po tym terminie nie będą one rozpatrywane.
2. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
3. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku i na ławkach rezerwowych.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań z jej udziałem zostaną anulowane, podobnie jak dorobek indywidualny(gole, asysty, gracz meczu) zawodników z tych meczów. Żółte i czerwone kartki zostaną utrzymane.
5. Zawodnik który został ukarany czerwoną kartką zostanie zwieszony na jeden mecz. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia okresu zawieszenia.
6. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu dwóch żółtych kartek. Każde kolejne dwie żółte kartki również powodują zawieszenie.
7. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych oraz rzucających cień na dobre imię Królewskiej Ligi Szóstek Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn(ujemne punkty, przyznanie walkoweru drużynom przeciwnym, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników(zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.
8. Zawodnik, który:
 - a) wulgarnie lub prowokacyjnie zwraca się do sędziego, rywala bądź kibica zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - b) wykonuje obraźliwe gesty w stosunku do sędziego, rywala lub kibiców zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - c) opluje sędziego, rywala bądź kibica zostaje zawieszony na 4 mecze;
 - d) uderzy sędziego, rywala bądź kibica lub kopie przeciwnika bez piłki zostaje zawieszony na 5 meczów.
9. W przypadku, gdy zawodnik dopuszcza się jednego z wykroczeń wymienionych pkt. 8 Regulaminu otrzyma karę zawieszenia pomnożoną razy dwa. Trzecie tego typu wykroczenie powoduje dożywotnią dyskwalifikację.
10. Walkower oznacza porażkę drużyny ukaranej w stosunku 0:3 oraz 0 punktów. Drużyna ukarana traci prawo do wszelkich rabatów udzielonych przez Organizatora w sezonie bieżącym oraz w sezonie następującym po sezonie , w którym kara walkowera została nałożona. Walkower można otrzymać za:
 - a) nie stawienie się drużyny najpóźniej 5 minut po terminie rozpoczęcia meczu;
 - b) grę nieuprawnionego zawodnika;
 - c) przerwanie meczu z powodu kar lub nieoczekiwanych zajść.
11. Decyzja o przyznaniu walkowera musi zapaść najpóźniej dwa tygodnie po rozegraniu spotkania. Po upływie tego terminu rezultat meczu nie może zostać zweryfikowany.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
2. Organizator ma pełne wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejs z drużyn, nie przewiduje się rozegrania dodatkowych meczów i zwrotów kosztów za nierozegrane mecze.
4. Niniejszy regulamin rozgrywek Królewskiej Ligi Szóstek jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
5. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Królewskiej Ligi Szóstek powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia.
6. Każda drużyna, biorąca udział w rozgrywkach, powinna być ubezpieczona od następstw nieszczęśliwych wypadków. Gminny Klub Sportowy „Łokietek” nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
8. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.